

# Пример разработки плагина ссылки

Суть нашего плагина будет во вставке часто используемых шаблонов описания ссылок, например: *Ссылка на оригинальную статью, См. также и Читать далее....* Статья затронет добавление кнопки нашего плагина на панель инструментов редактора (toolbar), описание процесса разработки и закончим переводом нашего плагина на другие языки.

## Подготовка папок и файлов

В папке lib/plugins создадим папку нашего плагина (например link или mylink). Я использую название mylink, т.к. более простые могут быть заняты. В нашей папке создадим файлы:

- plugin.info.txt
- README.md
- script.js

и папку:

- images



## Файл plugin.info.txt

Каждый плагин должен предоставить некоторую базовую информацию о себе. Это делается через файл с именем, `plugin.info.txt` расположенный в каталоге плагина .

Вот пример того, как должен выглядеть такой файл.

[plugin.info.txt](#)

```
base mylink
author VladPolSKIY
email polskiyvn@gmail.com
date 2025-01-09
name mylink syntax plugin
desc Inserts frequently used link descriptions into Dokuwiki.
```

url <https://www.dokuwiki.org/plugin:mylink>

Параметр	Описание
base	Техническое имя плагина. <b>Менеджер расширений установит его в этот каталог.</b>
author	Полное имя автора плагина
email	Электронная почта для связи с автором плагина по поводу этого плагина
date	Дата последнего обновления этого плагина в формате ГГГГ-ММ-ДД. Не забудьте обновить это, когда будете обновлять свой плагин! <sup>1)</sup>
name	Удобочитаемое имя плагина
desc	Описание того, что делает плагин
url	URL-адрес , по которому можно получить более подробную информацию о плагине
minphp	Минимальная версия PHP, требуемая для этого плагина. Пусто для того же, что и DokuWiki. Только Major.Minor версия, например 8.2, не 8.2.3 может быть указана!
maxphp	Максимальная версия PHP, поддерживаемая этим плагином. Пусто для того же, что и DokuWiki. Только Major.Minor версия, например 8.2, не 8.2.3 может быть указана!

**Примечание:** plugin.info.txt заменяет старый вызов getInfo() в ваших компонентах плагина для DokuWiki 2009-12-25 «Lemming» и более поздних версий. getInfo() теперь реализован в базовом классе и будет считывать всю информацию из этого файла. Его больше не нужно реализовывать в ваших подклассах.



## Файл README.md

README.md служит первым документом для пользователей и разработчиков, которые хотят понять назначение, настройку и использование проекта.

### README.md

```
# плагин моих ссылок
```

Это плагин для [dokuwiki](<https://www.dokuwiki.org/start>)..

См. [домашнюю страницу](<https://www.dokuwiki.org/plugin:mylink>) для получения подробной документации. Здесь мы приводим краткое описание требуемого синтаксиса:

```
```\n{magnifier-lefticon}См. так-же [[:example|]]\n{blue-document--arrowicon}[[http://example.com| Ссылка на оригинальную\nстатью]]\n```\n
```

- Квадратные скобки обозначают ссылку.

## Файл script.js

JavaScript файл с рабочим кодом нашего плагина (подключения кнопки и вывод описания нашей ссылки в тело редактируемой страницы. Поскольку пользовательские и плагиновые скрипты загружаются при всех запросах, а панель инструментов инициализируется только при редактировании, нам нужно сначала убедиться, что массив панелей инструментов существует. Проверим это, `window.toolbar` определен ли он. Если определен, вы можете добавить свою кнопку в конец массива.

### script.js

```
/* JavaScript function to create mylink toolbar in Dokuwiki */\n/* see http://www.dokuwiki.org/plugin:mylink for more info */\n\n/* Путь к папке с иконками для кнопок панели */\nmylink_icobase = "../..../plugins/mylink/images/";\n\nif(window.toolbar != undefined) {           // Проверка наличия массива панели\nинструментов\n    toolbar[toolbar.length] = {             // Кнопка верхнего уровня панели\nинструментов\n        "type":"picker",                   // тип действия кнопки: picker⇒\nменю выбора\n        "title":"My links",                // название кнопки, отображаемое\nпри наведении курсора\n        "icon":mylink_icobase+"toolbar_icon.png", //значок, используемый для\nкнопки\n        "list":[{ //список выпадающего меню кнопок\n            "type":"format", // 1я кнопка в выпадающем окне. тип действия кнопки:\nformat⇒ вики-разметка\n            "title":"Link to the original article", // название кнопки,\nотображаемое при наведении курсора\n            "icon":mylink_icobase+"blog.png", //путь к иконке, используемой для\nкнопки\n            "open":"[[",\n            "sample":"http://example.com|Link to the original article",\n            "close":"]]" \n        }, {\n            "type":"format", // 2я кнопка в выпадающем окне. тип действия кнопки:\nformat⇒ вики-разметка\n
```

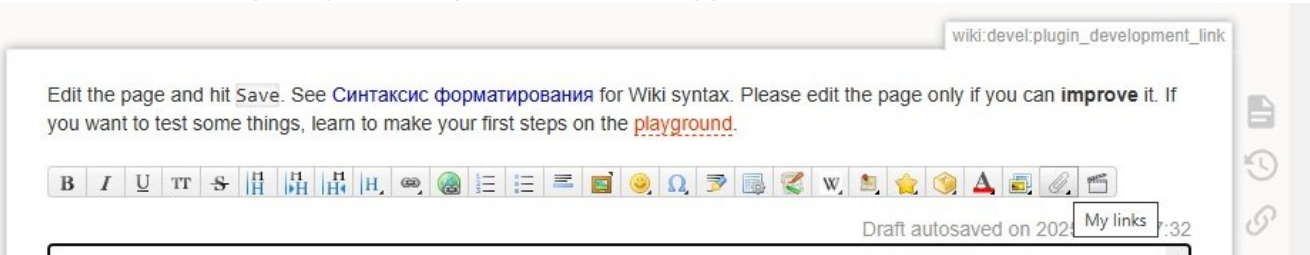
```
"title":"See also", // название кнопки, отображаемое при наведении курсора
"icon":mylink_icobase+"magnifier-medium-left.png", //путь к иконке, используемой для кнопки
"open":"See also: [[", //открывающий тег вики-разметки для вставки
"sample":"http://example.com|",
"close":"]]" //закрывающий тег вики-разметки для вставки
}
]
};
}
```

в данном случае у нас

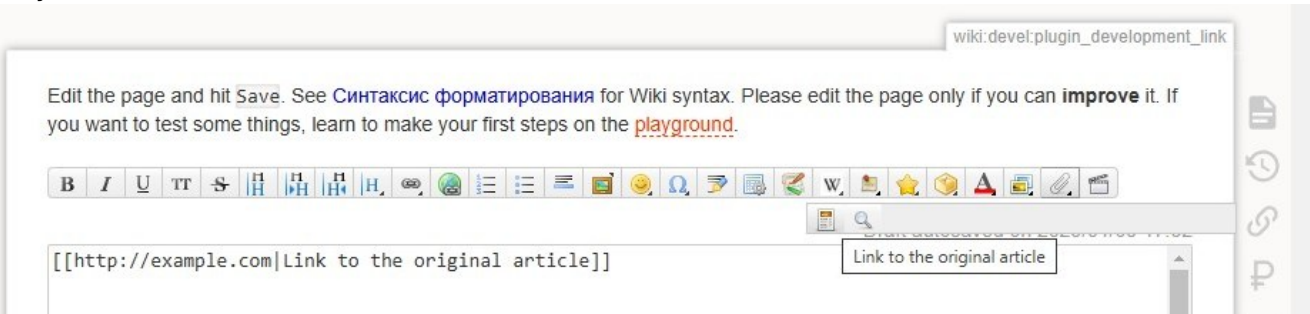
```
"open":"See also: [[", //открывающий тег вики-разметки для вставки
"sample":"http://example.com|",
"close":"]]" //закрывающий тег вики-разметки для вставки
```

представляют собою разрезанный код для вывода:  
See also: [[ http://example.com| ]]

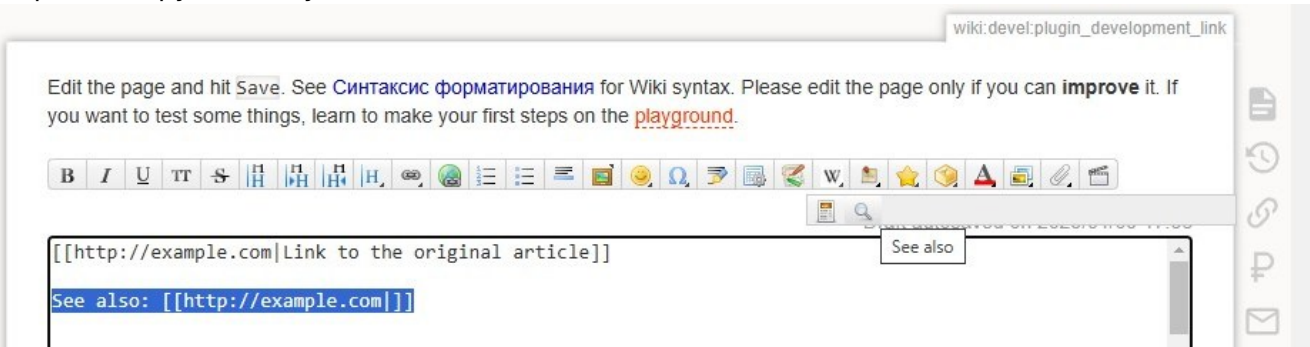
После редактирования и сохранения с нашим кодом файла script.js, переходим в редактор страниц и видим нашу новую кнопку на панели инструментовЖ



При нажатии на кнопку проверяем открытие выпадающего списка кнопок и работу кода по выводу нашего текста:



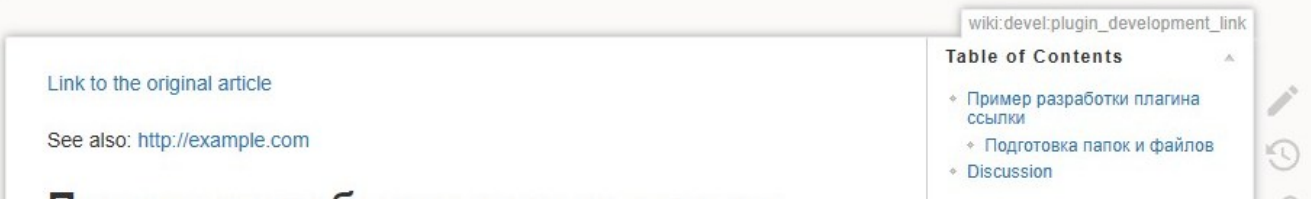
Проверяем вторую кнопку:



Мы видим код, который мы разрезали на части в файле script.js

```
See also: [[http://example.com|]]
```

Пример вывода на странице нашего кода:



Ниже вы видите, как это отображается на этой странице, что говорит о том, что наш код работаетю [Link to the original article](#)

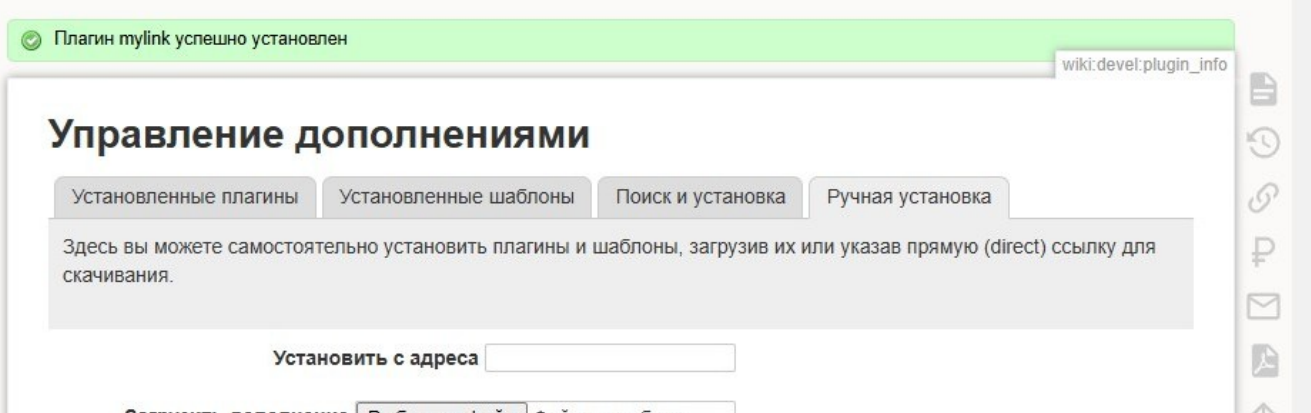
See also: <http://example.com>

Регистрация в программе нашего плагина прошла автоматически, т.к. мы создавали наш проект в папке lib/plugins. При этом мы можем заархивировать наш проект и установить через менеджер плагинов.

Просмотрим информацию о плагине в менеджере плагинов:



Если мы удалим наш проект из lib/plugins и заархивируем нашу папку в формате .zip, то сможем произвести установку плагина через менеджер управления дополнениями:



## Перевод плагина на разные языки

1)  
**Эта дата должна быть равна дате «Последнее обновление» на странице плагинов в репозитории.** Это необходимо для автоматической маркировки обновлений, используемой Extension Manager, представленной в релизе Ponder Stibbons

From: <http://git.wwooss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link: [http://git.wwooss.ru/doku.php?id=wiki:devel:plugin\\_development\\_link&rev=1736458735](http://git.wwooss.ru/doku.php?id=wiki:devel:plugin_development_link&rev=1736458735)

Last update: 2025/01/10 00:38



