

# Workers and Resources: Soviet Republic



**Рабочие и ресурсы: Советская Республика** — это лучшая игра-магнат в реальном времени на советскую тематику, которая строит город в реальном времени. Разработанная и издана словацкой компанией 3Division, она впервые появилась в Steam для раннего доступа 15 марта 2019 года. Постройте собственную республику с централизованной плановой экономикой и превратите бедную

страну в богатую промышленную сверхдержаву!

Полноценный релиз игры состоялся 20 июня 2024 года.

## Игровой процесс

Игрок управляет социалистической республикой с плановой экономикой, выступая в роли её главы. *Workers & Resources* не предлагает игроку определённых целей, по достижении которых игра заканчивается; игрок сам определяет, каким он хочет видеть своё государство, в соответствии со своими представлениями: например, построить производственный город, выпускающий те или иные товары или возвести жилые массивы. Игрок может как начать строить страну своей мечты с нуля, так и взять под своё управление республику с маленькими деревнями. По сравнению с градостроительными симуляторами в духе *SimCity*, в *Workers & Resources* отсутствует элемент частного бизнеса и нет характерной для игр такого рода разметки зон под торговые и промышленные кварталы, которые предприниматели застраивают сами — напротив, все мельчайшие решения возлагаются на игрока. В игре детально проработано движение ресурсов — как сырья и товаров, так и работников; так, чтобы организовать производство досок из древесины, игрок должен запустить вырубку леса, купить бортовой грузовик для перевозки брёвен на лесопилку и автобус, чтобы доставлять на фабрику рабочих, позаботиться о доставке досок в открытое хранилище и так далее.



Игрок может возводить объекты социальной инфраструктуры, к которым относятся школы, детские сады, университеты, пожарные депо, больницы, милиция, суды, предприятия общественного питания, а также гастроном, универмаг, малый и большой торговые центры.

Также в игре присутствует туризм. Туристы прибывают в республику по воздуху, по морю и по земле. Их требуется разместить в гостиницах. Можно возводить аттракционы и зоны отдыха, которые могут посещать как местные жители, так и приезжие. При посещении их туристами и удовлетворении потребностей будет повышаться туристический рейтинг, из-за чего в республику будет прибывать больше путешественников.

Для передвижения граждан создаётся транспортная инфраструктура, представленная автомобильными трассами, железной дорогой, тротуарами. В игре также представлен общественный транспорт, в том числе автобус, троллейбус, трамвай, поезд, самолёт, вертолёт, метро. Все модели транспорта являются реальными, только марки переименованы. В игре есть два времени года, которые влияют на условия игры. К примеру, приходится расчищать дорогу от снега зимой и так далее.

## Сюжет



В *Workers and Resources: Soviet Republic* вам предстоит возглавить падшую страну, и превратить её в самую сильную республику, сделав сверхдержаву с самыми счастливыми жителями, построившими мировой прогресс. Градостроительная стратегия покажет вам страну, сильно похожую на совок. Вы принимаете её разбитой, разграбленной, разваленной. В казне совершенно нет денег, а у людей нет никакой возможности поднимать территории, сажать культуры, ходить на работу, просто потому что нет денег даже на продукты, но вы понимаете, что всё это можно исправить.

Вы встаете у руля страны, где практически ничего нет, поэтому первым делом вам предстоит разобраться с экономической составляющей *Workers & Resources: Soviet Republic*. Разбирайте на крупницы производства товаров и добычу ресурсов, старайтесь на время сократить получаемые материалы, чтобы вывести страну из кризиса. После этого установите свои корпуса с производственными цехами, чтобы расправиться с безработицей.

Прокладывайте дороги и сделайте бесплатным проезд, пока люди осваиваются с новым правителем. Старайтесь рассчитать пути так, чтобы люди больше спали, и меньше двигались на работу. Когда больше 70% людей будут загружены работой, постарайтесь организовать для них атмосферный отдых. Сделайте целые районы, где будут стоять кафе, рестораны, детские площадки. Их можно разместить и в жилых районах, однако загрязнение не пойдет вам на пользу.



Весь сеттинг — совковый. Здесь мы увидим старые шахты, недовольных людей, ресурсы, купленные за доллары и прочее. Старайтесь вывести страну на такой уровень, чтобы собственная валюта была дороже и стабильнее доллара. В игре разработана уникальная система подъема промышленности, экономики и транспортной системы. В вашем распоряжении все возможности для того, чтобы побороть нищету, ставить цистерны и заводы, устанавливать собственные законы на цены и рекомендуемую дозу счастья для поселения!

## История создания

Игра была анонсирована для раннего доступа 15 марта 2019 года.

# Локализации и их особенности

## Галерея

### Изображения



## Примечания

Разработка модификаций (база) для Workers and Resources: Soviet Republic (русскоязычная версия v 1.0.0.16a)

Эта страница использует материалы [Википедии](#). Оригинальная статья — «[Workers & Resources: Soviet Republic](#)». Текст Википедии доступен в соответствии с [Creative Commons License](#).

Оригинальная статья автора.

ГАЙД: Как сделать мод для W&R: Soviet Republic? 3 часть

From:  
<http://git.wvoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
[http://git.wvoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet\\_republic&rev=1734006771](http://git.wvoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic&rev=1734006771)

Last update: 2024/12/12 15:32

