

# Справочник по элементам HTML

На этой странице собраны все [элементы HTML](#), созданные с использованием [тегов](#) . Они сгруппированы по функциям, чтобы помочь вам найти то, что вам нужно для реализации ваших идей. Хотя это руководство написано для относительных новичков в программировании, мы хотим, чтобы оно было полезным для всех.

## Основные элементы

Основные элементы являются основой любого HTML документа. Вы увидите эти элементы в исходном коде для всех веб-страниц после задания типа документа на первой строке на странице. `<DOCTYPE>` определяет, какую версию (X) HTML эта страница использует. Элементы страницы находятся между открывающим тегом `<html>` и закрывающим `</html>`. Элемент `<html>` называется корневым элементом.

Элемент	Описание
<code>&lt;html&gt;</code>	Представляет собой корень (элемент верхнего уровня) HTML-документа, поэтому его так же называют корневым элементом. Все другие элементы должны быть потомками этого элемента (должны находиться внутри него).

## Метаданные документа

Метаданные содержат информацию о странице. Они включают в себя информацию о стилях, скрипты и данные, чтобы помочь программному обеспечению (поисковые системы, браузеры и т.д.) использовать и отображать страницу. Метаданные для стилей и скрипты могут быть определены на странице или ссылке на другой файл, который имеет информацию.

Элемент	Описание
<code>&lt;base&gt;</code>	Определяет основной адрес (URL), используемый для всех относительных адресов (URLs) в документе. Может быть только один <code>&lt;base&gt;</code> элемент в одном документе.
<code>&lt;head&gt;</code>	Содержит машиночитаемую информацию ( <a href="#">metadata</a> ) о документе, например его <a href="#">заголовок</a> , <a href="#">скрипты</a> и <a href="#">страницы стилей</a> .
<code>&lt;link&gt;</code>	Определяет отношения между текущим документом и внешним ресурсом. Этот элемент чаще всего используется для ссылки на <a href="#">stylesheets</a> , а также для создания иконок сайта (как для иконок в стиле « <a href="#">favicon</a> », так и для иконок домашних экранов и приложений мобильных устройств) среди прочего.
<code>&lt;meta&gt;</code>	Представляет такие <a href="#">метаданные</a> , которые не могут быть представлены другими HTML-метатегами, такими как <code>&lt;base&gt;</code> , <code>&lt;link&gt;</code> , <code>&lt;script&gt;</code> , <code>&lt;style&gt;</code> или <code>&lt;title&gt;</code> .
<code>&lt;style&gt;</code>	Содержит стилевую информацию для документа или его части. По умолчанию стилевые инструкции внутри этого элемента считаются написанными на CSS.
<code>&lt;title&gt;</code>	Определяет заголовок документа, который отображается в заголовке окна <a href="#">браузера</a> или на вкладке страницы. Он содержит только текст, а теги внутри элемента игнорируются.

# Корень раздела

Элемент	Описание
<body>	Представляет собой контент (содержимое) документа HTML. В документе может быть только один элемент <body>.

## Разделение контента

Секционирование содержания элементов позволяет разложить содержимое документа на логические части. Используйте секционирование элементов для создания общих черт содержания страницы, включая шапку и подвал и заголовочные элементы для обозначения разделов.

Элемент	Описание
<address>	Задаёт контактные данные для ближайшего родительского <> или <body> ; В последнем случае применяется ко всему документу, визуально выделяется курсивом.
<article>	Представляет самостоятельную часть документа, страницы, приложения или сайта, предназначенную для независимого распространения или повторного использования. Этот элемент может представлять статью на форуме, статью в журнале или газете, запись в блоге или какой-либо другой самостоятельный фрагмент содержимого.
<aside>	Представляет собой часть документа, чьё содержимое только косвенно связано с основным содержимым документа. Чаще всего представлен в виде боковой панели, сносок или меток.
<footer>	Представляет собой нижний колонтитул (футер, подвал) для своего ближайшего секционного контента или секционного корня. Футер обычно содержит информацию об авторе раздела, информацию об авторском праве или ссылки на связанные документы.
<header>	Представляет собой <b>вводный контент</b> , обычно группу вводных или навигационных средств. Он может содержать другие элементы-заголовки, а также логотип, форму поиска, имя автора и другие элементы.
<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>	HTML-элементы <h1>-<h6> представляют собой 6 уровней заголовков секций. <h1> это наибольший заголовок и <h6> - наименьший.
<hgroup>	Представляет заголовок, сгруппированный с любым дополнительным содержимым, например подзаголовками, альтернативным заголовком или слоганом.
<main>	Предназначен для основного контента (содержимого) <body> документа (страницы). Основной контент состоит из контента, который непосредственно относится к главной теме документа или её развивает.
<nav>	Определяет отдельную секцию документа, назначение которой обозначение ссылок навигации (как внутри текущего документа, так и ведущих на другую страницу). В качестве примера такой секции можно привести меню, якорные ссылки.
<section>	Представляет собой автономный раздел — который не может быть представлен более точным по семантике элементом — внутри HTML-документа. Как правило, но не всегда, разделы имеют заголовок.

Элемент	Описание
<search>	Представляет часть, содержащую набор элементов управления формой или другое содержимое, связанное с выполнением операции поиска или фильтрации.

## Текстовое содержание

Используйте текстовые элементы HTML для организации блоков или разделов содержания, размещённые между тегами открытия `<body>` и закрытия `</body>`. Важное значение для accessibility и SEO, чтобы эти элементы определили цель или структуру этого контента.

Элемент	Описание
<blockquote>	Указывает на то, что заключённый в нем текст является развёрнутой цитатой. Обычно он (текст) визуально выделяется наклонным (смотри Примечание , где говорится о том, как это изменить). URI на источник цитаты можно указать в атрибуте cite, тогда как текстовое представление источника может быть задано элементом <cite>.
<dd>	Предоставляет подробности или определение предшествующего термина (<dt>) в списке определений (<dl>).
<div>	Является универсальным контейнером для потокового контента. Он не влияет на контент или макет до тех пор, пока не будет стилизован с помощью CSS. (например, к нему непосредственно не будет применен стиль или к его родительскому элементу не будет применена какая-либо модель макета, такая как flexbox).
<dl>	Представляет собой список описаний. Этот элемент служит контейнером для списка пар терминов (определяемых элементом <dt>) и их описаний (определяемых элементами <dd>). Этот элемент обычно используют при создании глоссария или для отображения метаданных (списка пар ключ-значение).
<dt>	Определяет термин в описании или списке определений, как таковой должен использоваться внутри элемента <dl> . Обычно за ним следует элемент <dd> . Кроме того, несколько элементов <dt> идущие друг за другом будут содержать своё определение в следующем идущем за ним элементом <dd> .
<figcaption>	Представляет собой подпись (заголовок) или легенду, описывающую остальную часть содержимого родительского элемента <figure> .
<figure>	Представляет самостоятельный контент, часто с подписью (заголовком), которая указывается с помощью элемента (<figcaption>). Диаграмма и её подпись представляет собой единое целое.
<hr>	Представляет тематический разрыв между элементами уровня абзаца: например, смену сцены в рассказе или сдвиг темы внутри раздела.
<li>	Используется для создания элементов списка. Он также должен находиться в родительском элементе: упорядоченном списке (<ol>), неупорядоченном списке (<ul>), или меню (<menu>). В меню и неупорядоченных списках, элементы списка обычно отображаются с маркерами в виде круга. В упорядоченных списках, они обычно отображаются с маркерами в виде возрастающего счётчика слева, например числа или буквы.
<menu>	Семантическая альтернатива <ul>, но обрабатывается браузерами (и отображается через дерево доступности) как ничем не отличающаяся от <ul>. Он представляет собой неупорядоченный список элементов (которые представлены <li> элементами).

Элемент	Описание
<ol>	Используется для упорядоченного списка — в частности для пронумерованного списка.
<p>	Представляет собой абзац. Абзацы обычно представлены в визуальной среде в виде блоков текста, отделённых от соседних блоков пустыми строками и/или отступом в первой строке, кроме этого HTML-абзацы могут представлять собой структурную группировку однотипного содержимого, например изображений или полей формы.
<pre>	Представляет собой предварительно отформатированный текст, который должен быть представлен точно так, как написано в HTML-файле. Текст обычно отображается с использованием непропорционального ("monospace") шрифта. Пробелы внутри этого элемента отображаются как записанные.
<ul>	Используется для неупорядоченного списка - в частности для маркированного списка.

## Семантика встроенного текста

Используйте встроенную в HTML текстовую семантику, чтобы определить смысл, структуру или стиль текста, линий или части текста.

Элемент	Описание
<a>	Определяет гиперссылку для перехода на определённое место на странице или на другую страницу в Интернете. Также он может быть использован (в устаревшем варианте) для создания якоря — это место назначения для гиперссылок внутри страницы: так ссылки не ограничены только в перемещении между страницами.
<abbr>	Представляет собой аббревиатуру или акроним и, опционально, может показывать её расшифровку. Расшифровка записывается в атрибут title. Иные значения title, кроме расшифровки аббревиатуры не допускаются.
<b>	Используется для привлечения внимания читателя к содержимому элемента, которому в противном случае не придаётся особого значения. Раньше он назывался элементом Boldface, и большинство браузеров до сих пор рисуют текст полужирным шрифтом. Однако не следует использовать его <b> для стилизации текста или придания важности. Если вы хотите создать жирный текст, вам следует использовать font-weight свойство CSS. Если вы хотите указать, что элемент имеет особую важность, вам следует использовать сильный элемент.
<bdi>	Указывает двунаправленному алгоритму браузера обрабатывать содержащийся в нем текст отдельно от окружающего его текста. Это особенно полезно, когда веб-сайт динамически вставляет некоторый текст и не знает направления вставляемого текста.
<bdo>	Переопределяет текущее направление текста так, что текст внутри отображается в другом направлении.
 	Устанавливает перевод строки в тексте (возврат каретки). Он полезен при написании поэмы или адреса, где важно деление на строки.
<cite>	Представляет из себя ссылку на источник цитаты. Он должен включать в себя название произведения или URL, который может быть в сокращённом виде в соответствии с правилами, используемых для добавления метаданных цитирования.
<code>	Отображает его содержимое в стиле, предназначенном для указания на то, что текст является коротким фрагментом компьютерного кода. По умолчанию текст содержимого отображается с использованием шрифта монопространства по умолчанию пользовательского агента.

Элемент	Описание
<code>&lt;data&gt;</code>	Связывает данное содержимое с машиночитаемым представлением. Если содержимое относится к времени или дате, необходимо использовать элемент <code>&lt;time&gt;</code> .
<code>&lt;dfn&gt;</code>	Используется для указания термина, определяемого в контексте фразы или предложения. Элемент -предок <code>&lt;p&gt;</code> , пара <code>&lt;dt&gt;/&lt;dd&gt;</code> или элемент <code>&lt;section&gt;</code> , который является ближайшим предком <code>&lt;dfn&gt;</code> считается определением термина.
<code>&lt;em&gt;</code>	Отмечает акцентируемый текст. Элемент <code>&lt;em&gt;</code> может быть вложенным, причём каждый уровень вложенности указывает на большую степень акцента.
<code>&lt;i&gt;</code>	Представляет собой отрывок текста, выделяемый среди прочего по определенным причинам, например: идиоматический текст, технические термины, систематические обозначения и прочее. Обычно отмечается курсивом, от чего и получил свое название (от англ. <i>Italic</i> ).
<code>&lt;kbd&gt;</code>	Указывает на то, что текст внутри элемента описывает пользовательский ввод с клавиатуры, голосовой ввод или ввод с использованием любого другого типа устройств ввода текста. По общему соглашению, user agent использует моноширинный шрифт для отображения содержимого элемента <code>&lt;kbd&gt;</code> по умолчанию, хотя это и не указывается HTML стандартом явно.
<code>&lt;mark&gt;</code>	Представляет текст, выделенный в справочных целях из-за своей актуальности в определённом контексте. Например, он может быть использован на странице с результатом поиска, в которой выделяется каждый экземпляр искомого слова.
<code>&lt;q&gt;</code>	Указывает, что прилагаемый текст представляет собой короткую встроенную цитату. Большинство современных браузеров реализуют это, заключая текст в кавычки. Этот элемент предназначен для коротких цитат, не требующих разрывов абзацев; для длинных цитат используйте <code>&lt;blockquote&gt;</code> элемент.
<code>&lt;rp&gt;</code>	Используется для предоставления запасных круглых скобок для браузеров, которые не поддерживают отображение аннотаций Ruby с использованием этого <code>&lt;ruby&gt;</code> элемента. Один <code>&lt;rp&gt;</code> элемент должен заключать в себя каждую открывающую и закрывающую скобку, заключающую в себя <code>&lt;rt&gt;</code> элемент, содержащий текст аннотации.
<code>&lt;rt&gt;</code>	Указывает текстовый компонент Ruby аннотации Ruby, который используется для предоставления информации о произношении, переводе или транслитерации для восточноазиатской типографики. Элемент <code>&lt;rt&gt;</code> всегда должен содержаться внутри <code>&lt;ruby&gt;</code> элемента.
<code>&lt;ruby&gt;</code>	Предназначен для добавления небольшой аннотации сверху или снизу от заданного текста. Такая форма записи преимущественно используется для идеографической письменности вроде китайского языка, но может применяться и для других языков, если требуется написать один текст над другим.
<code>&lt;s&gt;</code>	Отображает текст перечеркнутым или перечеркнутым линией. Используйте этот <code>&lt;s&gt;</code> элемент для обозначения вещей, которые больше не актуальны или неточны. Однако, <code>&lt;s&gt;</code> это не подходит при указании изменений в документе; для этого используйте элементы <code>&lt;del&gt;</code> и <code>&lt;ins&gt;</code> , если это необходимо.
<code>&lt;samp&gt;</code>	Используется для включения встроенного текста, представляющего пример (или цитирование) вывода компьютерной программы. Его содержимое обычно отображается с использованием моноширинного шрифта браузера по умолчанию (например, <i>Courier</i> или <i>Lucida Console</i> ).
<code>&lt;small&gt;</code>	Представляет побочные комментарии и мелкий шрифт, например текст об авторских правах и юридический текст, независимо от его стилизованного представления. По умолчанию текст внутри него отображается на один размер шрифта меньше, например от small до x-small.

Элемент	Описание
<code>&lt;span&gt;</code>	Является основным строковым контейнером для фразового контента, который, по существу, ничего не представляет. Он может использоваться для группировки элементов в целях стилизации (использование атрибутов <code>class</code> или <code>id</code> ) или потому, что они имеют общие значения атрибутов, например <code>lang</code> . Он должен быть использован только когда нет другого подходящего по семантике элемента. <code>&lt;span&gt;</code> очень похож на элемент <code>&lt;div&gt;</code> , но <code>&lt;div&gt;</code> является <b>блочным элементом</b> , в то время как <code>&lt;span&gt;</code> является <b>элементом строчного уровня</b> .
<code>&lt;strong&gt;</code>	Указывает на то, что его содержание имеет большое значение, серьёзность или срочность. Браузеры обычно отображают содержимое жирным шрифтом.
<code>&lt;sub&gt;</code>	Указывает встроенный текст, который должен отображаться в виде нижнего индекса исключительно по типографским причинам. Нижние индексы обычно отображаются с пониженной базовой линией и более мелким текстом.
<code>&lt;sup&gt;</code>	Указывает встроенный текст, который должен отображаться как надстрочный индекс исключительно по типографским причинам. Надстрочные индексы обычно отображаются с приподнятой базовой линией и более мелким текстом.
<code>&lt;time&gt;</code>	Используется для представления либо времени в 24-часовом формате, либо точной даты по Григорианскому календарю (с опциональным указанием времени и часового пояса). Он может включать <code>datetime</code> атрибут для перевода дат в машиночитаемый формат, что позволяет улучшить результаты поисковых систем или использовать специальные функции, такие как напоминания.
<code>&lt;u&gt;</code>	Представляет фрагмент встроенного текста, который должен отображаться таким образом, чтобы указывать на наличие нетекстовой аннотации. По умолчанию это отображается как простое сплошное подчеркивание, но его можно изменить с помощью CSS.
<code>&lt;var&gt;</code>	Представляет имя переменной в математическом выражении или контексте программирования. Обычно он отображается с использованием курсивной версии текущего шрифта, хотя такое поведение зависит от браузера.
<code>&lt;wbr&gt;</code>	Предоставляет возможность переноса слова – позицию в тексте, где браузер может по желанию разбить строку, в противном случае его правила разрыва строки не будут создавать разрыв в этом месте.

## Изображения и мультимедиа

HTML позволяет использовать различные мультимедийные ресурсы, такие как изображения, аудио и видео.

Элемент	Описание
<code>&lt;area&gt;</code>	Определяет область внутри карты изображений с предопределенными областями, доступными для щелчка. Карта изображения позволяет связать геометрические области изображения с помощью <b>гиперссылки</b> . Этот элемент используется только внутри элемента <code>&lt;map&gt;</code> .
<code>&lt;audio&gt;</code>	Используется для встраивания звукового контента в документ. Он может содержать один или более источников аудио, представленных с помощью атрибута <code>src</code> или элемента <code>&lt;source&gt;</code> – браузер выберет один наиболее подходящий. Он так же может предназначаться для потокового мультимедиа, используя интерфейс <b>MediaStream</b> .
<code>&lt;img&gt;</code>	Встраивает изображение в документ. Это замещаемый элемент.
<code>&lt;map&gt;</code>	Используется с элементами <code>&lt;area&gt;</code> для определения карты изображения (интерактивной области ссылок).



Элемент	Описание
<code>&lt;track&gt;</code>	Используется как дочерний элемент медиа-элементов <code>&lt;audio&gt;</code> and <code>&lt;video&gt;</code> . Позволяет указать синхронизированные текстовые дорожки (или данные на основе времени), например, для автоматической обработки субтитров. Файлы треков используют формат <a href="#">WebVTT</a> (.vtt файлы) — Web Video Text Tracks или Timed Text Markup Language (TTML).
<code>&lt;video&gt;</code>	Для встраивания видео контента в документ используйте элемент HTML <code>&lt;video&gt;</code> . Видео элемент может содержать один или несколько источников видео. Чтобы указать источник видео, необходимо использовать атрибут <code>src</code> или элемент <code>&lt;source&gt;</code> ; браузер сам определит наиболее подходящий источник.

## Встроенное содержание

Содержание мультимедийных HTML включает в себя другие материалы, даже если они не всегда легко взаимодействуют.

Элемент	Описание
<code>&lt;embed&gt;</code>	Вставляет расширенный контент в выбранное место документа. Этот контент может быть представлен от внешнего приложения или другого источника интерактивного контента, такого как плагин для браузера, например.
<code>&lt;iframe&gt;</code>	Представляет вложенный контекст просмотра, встраивающий другую HTML-страницу в текущую.
<code>&lt;object&gt;</code>	Представляет внешний ресурс, который можно рассматривать как изображение, вложенный контекст просмотра или ресурс, обрабатываемый подключаемым модулем.
<code>&lt;picture&gt;</code>	Служит контейнером для одного или более элементов <code>&lt;source&gt;</code> и одного элемента <code>&lt;img&gt;</code> для обеспечения оптимальной версии изображения для различных размеров экрана. Браузер рассмотрит каждый из дочерних элементов <code>&lt;source&gt;</code> и выберет один, соответствующий лучшему совпадению; если совпадений среди элементов <code>&lt;source&gt;</code> найдено не будет, то будет выбран файл, указанный атрибутом <code>src</code> элемента <code>&lt;&gt;</code> . Затем выбранное изображение отображается в пространстве, занятом элементом <code>&lt;&gt;</code> .
<code>&lt;portal&gt;</code>	Позволяет встроить другую HTML-страницу в текущую, чтобы обеспечить более плавную навигацию по новым страницам.
<code>&lt;source&gt;</code>	Указывает несколько медиа-ресурсов для элементов <code>&lt;picture&gt;</code> , <code>&lt;video&gt;</code> и <code>&lt;audio&gt;</code> . Это пустой элемент. Он обычно используется для предоставления одного и того же медиа-контента в нескольких форматах файлов, чтобы обеспечить совместимость с широким спектром браузеров, учитывая различную поддержку форматов файлов изображений и форматов медиа-файлов.

## SVG and MathML

You can embed [SVG](#) and [MathML](#) content directly into HTML documents, using the `<svg>` and `<math>` elements.

Элемент	Описание
<code>&lt;svg&gt;</code>	Представляет собой контейнер, который определяет новую систему координат и область просмотра. Он используется, как самый внешний элемент документов SVG, но также может использоваться для встраивания фрагмента SVG в документ SVG или HTML.

Элемент	Описание
<code>&lt;math&gt;</code>	Элементом верхнего уровня в MathML является тэг <code>&lt;math&gt;</code> . Каждый допустимый экземпляр MathML должен быть внутри этого контейнера. Он не допускает вложений, но внутри может быть произвольное число других дочерних элементов.

## Скриптинг

Чтобы создавать динамический контент и веб-приложения, HTML поддерживает использование скриптовых языков, наиболее известным является JavaScript. Некоторые элементы поддерживают эту возможность.

Элемент	Описание
<code>&lt;canvas&gt;</code>	Элемент-контейнер, который можно использовать либо с <a href="#">API сценариев Canvas</a> , либо с <a href="#">API WebGL</a> для рисования графики и анимации. Вы можете (и должны) дать альтернативное содержание внутри блока <code>&lt;canvas&gt;</code> . Этот контент будет рендерится в обоих браузерах, в старых которые не поддерживают canvas и в браузерах с отключённым JavaScript.
<code>&lt;noscript&gt;</code>	Определяет секцию HTML кода, которая будет вставлена, если в браузере пользователя нет, либо отключена поддержка JavaScript.
<code>&lt;script&gt;</code>	Используется для встраивания или подключения исполняемого JavaScript кода. Элемент <code>&lt;&gt;</code> также может использоваться с другими языками, такими как язык программирования шейдеров GLSL WebGL и <a href="#">JSON</a> .

## Разграничительные правки

Эти элементы позволяют вам отметить определённые части текста.

Элемент	Описание
<code>&lt;del&gt;</code>	Представляет диапазон текста, который был удалён из документа. Он может быть использован, например, при отображении «отслеживания изменений» или различий в исходном коде. Элемент <code>&lt;ins&gt;</code> можно использовать для противоположной цели: указание текста, который был добавлен в документ.
<code>&lt;ins&gt;</code>	Представляет диапазон текста, добавленного в документ. Вы можете использовать этот <code>&lt;del&gt;</code> элемент для аналогичного представления диапазона текста, удаленного из документа.

## Содержание таблиц

Эти элементы используются для создания и обработки табличных данных.

Элемент	Описание
<code>&lt;caption&gt;</code>	Определяет название (заголовок) таблицы. Если этот элемент используется, он всегда должен быть первым вложенным элементом тэга <code>&lt;table&gt;</code> . Внешний вид и расположение заголовка по отношению к самой таблице может быть изменено с помощью стилей CSS <code>caption-side</code> and <code>text-align</code> .
<code>&lt;col&gt;</code>	Определяет столбец в таблице и используется для определения общей семантики для всех общих ячеек. Обычно он находится внутри элемента <code>&lt;colgroup&gt;</code> .
<code>&lt;colgroup&gt;</code>	Определяет группу столбцов в таблице.



Элемент	Описание
<code>&lt;table&gt;</code>	Представляет табличные данные, то есть информацию, представленную в двумерной таблице, состоящей из строк и столбцов ячеек, содержащих данные.
<code>&lt;tbody&gt;</code>	Инкапсулирует набор строк таблицы ( <code>&lt;tr&gt;</code> элементов), указывая, что они составляют тело таблицы ( <code>&lt;table&gt;</code> ).
<code>&lt;td&gt;</code>	Определяет ячейку таблицы которая содержит данные. Участвует в табличной модели.
<code>&lt;tfoot&gt;</code>	Определяет набор строк суммирующих столбцы таблицы.
<code>&lt;th&gt;</code>	Определяет ячейку как заголовок группы ячеек таблицы. Точная природа этой группы определяется атрибутами <code>scope</code> и <code>headers</code> .
<code>&lt;thead&gt;</code>	Определяет набор строк, определяющих заголовки столбцов таблицы.
<code>&lt;tr&gt;</code>	Определяет строку ячеек в таблице. Затем ячейки строки можно создать, используя сочетание элементов <code>&lt;td&gt;</code> (ячейка данных) и <code>&lt;th&gt;</code> (ячейка заголовка).

## Формы

HTML содержит некоторое количество элементов, которые используются вместе для создания форм, которые пользователь может заполнить и отправить на сервер. Доступно множество информации по этой теме в [руководстве по HTML формам](#).

Элемент	Описание
<code>&lt;button&gt;</code>	Интерактивный элемент, активируемый пользователем с помощью мыши, клавиатуры, пальца, голосовой команды или другой вспомогательной технологии. После активации он выполняет действие, например отправку <a href="#">формы</a> или открытие диалогового окна. По умолчанию, кнопки HTML обычно представлены в стиле, аналогичном стилю хост-платформы, на которой работает user agent, но вы можете изменить внешний вид кнопки, используя CSS.
<code>&lt;datalist&gt;</code>	Содержит набор элементов ( <code>&lt;option&gt;</code> ), доступных для выбора. Выбранное значение будет установлено для элемента <code>&lt;input&gt;</code> , с атрибутом <code>list</code> .
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	Используется для группировки нескольких элементов управления, а также меток ( <code>&lt;label&gt;</code> ) внутри веб-формы.
<code>&lt;form&gt;</code>	Представляет (собой) раздел документа, содержащий интерактивные элементы управления, которые позволяют пользователю отправлять информацию на веб-сервер.
<code>&lt;input&gt;</code>	Используется для создания интерактивных элементов управления для веб-форм для приема данных от пользователя; доступно большое разнообразие типов входных данных и виджетов управления, в зависимости от устройства и пользовательского агента. Этот <code>&lt;input&gt;</code> элемент является одним из самых мощных и сложных во всем HTML из-за огромного количества комбинаций типов ввода и атрибутов.
<code>&lt;label&gt;</code>	Представляет заголовок для элемента в пользовательском интерфейсе.
<code>&lt;legend&gt;</code>	Представляет собой заголовок содержания родительского элемента <code>&lt;fieldset&gt;</code> .
<code>&lt;meter&gt;</code>	Представляет собой скалярное значение в пределах известного диапазона или дробного значения.
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	Создает группу параметров внутри <code>&lt;select&gt;</code> элемента.
<code>&lt;option&gt;</code>	Используется для определения элемента, содержащегося в <code>&lt;select&gt;</code> , элемента <code>&lt;optgroup&gt;</code> , или элемента <code>&lt;datalist&gt;</code> . Элемент <code>&lt;option&gt;</code> может представлять раздел меню всплывающих окон и других перечней или списков HTML документа.
<code>&lt;output&gt;</code>	Является контейнерным элементом, в котором сайт или приложение могут выводить результаты вычислений или действий пользователя.

Элемент	Описание
<progress>	Отображает индикатор, показывающий ход выполнения задачи, обычно отображаемый в виде прогресс бара (индикатора выполнения).
<select>	Представляет элемент управления, предоставляющий меню параметров.
<textarea>	Представляет собой многострочный элемент управления для редактирования обычного текста, полезный, когда вы хотите разрешить пользователям вводить значительный объем текста в произвольной форме, например комментариев к отзыву или форму обратной связи.

## Интерактивные элементы

HTML содержит в себе элементы, которые помогают создавать интерактивные объекты пользовательского интерфейса.

Элемент	Описание
<details>	Создает виджет раскрытия, в котором информация видна только тогда, когда виджет переключается в «открытое» состояние. С помощью элемента необходимо предоставить сводку или метку <summary>.
<dialog>	Определяет диалоговое окно или другой интерактивный элемент, такой как инспектор или окно. Элементы <form> могут интегрироваться с диалогом с помощью указания атрибута method=«dialog». Когда отправляется такая форма, диалог закрывается с returnValue равным value нажатой кнопки submit.
<summary>	Задаёт сводку, заголовок или легенду для поля раскрытия элемента сведений. Щелчок по <summary> элементу переключает состояние родительского <details> элемента открытым и закрытым.


## Веб-компоненты

Веб-компоненты - технология, относящаяся к HTML и делающая возможным создание и использование пользовательских элементов, как будто они в обычном HTML. Кроме того, вы можете даже создавать свои версии стандарта HTML элементов.

Примечание: Эти элементы определены в World Wide Web Consortium (W3C) Web Components collection of specifications скорее, чем в HTML спецификации. К тому же, спецификация Веб-компонентов не завершена и является темой для обсуждений.

Элемент	Описание
<slot>	Является частью набора технологии Web Components, является заполнителем внутри веб компонента, который можно заполнить собственной разметкой, которая позволяет создавать отдельные деревья DOM и представлять их вместе.
<template>	Представляет собой механизм для отложенного создания клиентского контента, который не отображается во время загрузки страницы, но может быть инициализирован при помощи JavaScript.

## Устаревшие и осуждаемые элементы




 Предупреждение: Эти HTML-элементы являются устаревшими, и их использование не

рекомендуется. Вы не должны использовать их для новых проектов, а также должны заменить их в старых проектах как можно быстрее. Они перечислены здесь только в информационных целях.

Элемент	Описание
<code>&lt;acronym&gt;</code>	Позволяет явно указать, что данная последовательность букв, являющаяся акронимом или аббревиатурой.
<code>&lt;applet&gt;</code>	Определяет включение апплета Java.
<code>&lt;bgsound&gt;</code>	Настраивает звуковой файл для воспроизведения в фоновом режиме во время использования страницы; вместо этого используйте <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;big&gt;</code>	Отображает вложенный текст с размером шрифта на один уровень больше, чем окружающий текст (например, <code>medium</code> становится <code>large</code> ). Размер ограничен максимально допустимым размером шрифта браузера.
<code>&lt;blink&gt;</code>	Заставляет заключенный текст медленно мигать.
<code>&lt;center&gt;</code>	Отображает его блочное или встроенное содержимое, центрированное по горизонтали внутри содержащего его элемента.
<code>&lt;content&gt;</code>	Устаревшая часть набора технологий веб-компонентов — использовалась внутри Shadow DOM в качестве точки вставки и не предназначалась для использования в обычном HTML. Теперь он заменен элементом <code>&lt;slot&gt;</code> , создающим точку в DOM, в которую можно вставить тень DOM. Рассмотрите возможность использования <code>&lt;slot&gt;</code> вместо этого.
<code>&lt;dir&gt;</code>	Контейнер для каталога файлов и/или папок, потенциально со стилями и значками, применяемыми пользовательским агентом. Не используйте этот устаревший элемент; вместо этого вы должны использовать этот <code>&lt;ul&gt;</code> элемент для списков, включая списки файлов.
<code>&lt;font&gt;</code>	Определяет размер шрифта, цвета и лицо для его содержимого.
<code>&lt;frame&gt;</code>	Определяет конкретную область, в которой может отображаться другой HTML-документ. Фрейм следует использовать в файле <code>&lt;frameset&gt;</code> .
<code>&lt;frameset&gt;</code>	Используется для содержания <code>&lt;frame&gt;</code> элементов.
<code>&lt;image&gt;</code>	Примечание: Этот элемент был удалён из HTML5 (W3C) спецификации, но до сих пор остаётся в спецификации WHATWG. Он частично встроен в большинство браузеров, хотя бы поэтому вряд ли уйдёт. Поскольку схематический алгоритм не реализован ни в одном браузере, семантика тега <code>&lt;hgroup&gt;</code> на практике реализована только теоретически. Спецификация HTML5 (W3C) даёт совет как обозначать подзаголовки, альтернативные заголовки и слоганы. Элемент HTML <code>&lt;image&gt;</code> был экспериментальным элементом, предназначенный для отображения изображений. Он никогда не был реализован, вместо него должен использоваться стандартный элемент <code>&lt;img&gt;</code> .
<code>&lt;marquee&gt;</code>	Используется для вставки области прокрутки текста. Вы можете контролировать, что происходит, когда текст достигает краев области содержимого, используя его атрибуты.
<code>&lt;menuitem&gt;</code>	HTML-элемент <code>&lt;marquee&gt;</code> используется для создания на странице прокручивающегося текста (бегущей строки).
<code>&lt;nobr&gt;</code>	Предотвращает автоматический перенос содержащегося в нем текста на несколько строк, что потенциально может привести к тому, что пользователю придется прокручивать текст по горизонтали, чтобы увидеть всю ширину текста.

Элемент	Описание
<noembed>	Устаревший, нестандартный способ предоставления альтернативного или «запасного» контента для браузеров, которые не поддерживают элемент встраивания или не поддерживают тип <b>встроенного контента</b> , который желает использовать автор. Этот элемент устарел в HTML 4.01 и выше в пользу размещения резервного содержимого между открывающим и закрывающим тегами элемента <b>&lt;object&gt;</b> .
<noframes>	Предоставляет контент, который будет представлен в браузерах, которые не поддерживают (или отключили поддержку) этого <b>&lt;frame&gt;</b> элемента. Хотя большинство широко используемых браузеров поддерживают фреймы, существуют исключения, в том числе некоторые браузеры специального назначения, в том числе некоторые мобильные браузеры, а также браузеры с текстовым режимом.
<param>	Определяет параметры элемента <b>&lt;object&gt;</b> .
<plaintext>	Отображает все, что следует за открывающим тегом, как необработанный текст, игнорируя любой следующий HTML. Закрывающего тега нет, так как все, что после него, считается необработанным текстом.
<rb>	Используется для разграничения базового текстового компонента аннотации Ruby, т. е. текста, который аннотируется. Один <b>&lt;rb&gt;</b> элемент должен обертывать каждый отдельный атомарный сегмент базового текста.
<rtc>	Охватывает семантические аннотации символов, представленные в рубине <b>&lt;rb&gt;</b> элементов, используемых внутри <b>&lt;ruby&gt;</b> элемента. <b>&lt;rb&gt;</b> элементы могут иметь как произношение ( <b>&lt;rt&gt;</b> ), так и семантические ( <b>&lt;rtc&gt;</b> ) аннотации.
<shadow>	Устаревшая часть набора технологий <b>Web Components</b> , предназначенная для использования в качестве точки вставки теневой модели DOM. Вы могли бы использовать его, если создали несколько теневых корней под теневым хостом. Рассмотрите возможность использования <b>&lt;slot&gt;</b> вместо этого.
<spacer>	Позволяет вставлять пустые места на страницах. Он был разработан Netscape для достижения того же эффекта, что и однопиксельное изображение макета, которое веб-дизайнеры использовали для добавления пробелов на веб-страницы без фактического использования изображения. Однако <b>&lt;spacer&gt;</b> больше не поддерживается ни одним крупным браузером, и тех же эффектов теперь можно добиться с помощью простого CSS.
<strike>	Помещает зачеркивание (горизонтальную линию) над текстом.
<tt>	Создает встроенный текст, который представлен с использованием моноширинного шрифта пользовательского агента по умолчанию. Этот элемент был создан для отображения текста в том виде, в котором он будет отображаться на дисплее фиксированной ширины, таком как телетайп, текстовый экран или линейный принтер.
<xmp>	Отображает текст между начальным и конечным тегами без интерпретации HTML-кода между ними и с использованием моноширинного шрифта. Спецификация HTML2 рекомендовала, чтобы он отображался достаточно широко, чтобы в строке было 80 символов.

Примечание

-  - Устаревший. Не для использования на новых web-сайтах.
-  - Экспериментальный. Возможно изменение в будущем.
-  - Нестандартный. Проверьте поддержку браузером.

From:

<http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:

<http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:web:docs:web:html:element:element>

Last update: **2024/03/17 12:19**

