

# Аудио и видео манипуляции

Прелесть Интернета в том, что вы можете комбинировать технологии для создания новых форм. Наличие собственных аудио и видео в браузере означает, что мы можем использовать эти потоки данных с такими технологиями, как `<canvas>`, WebGL или Web Audio API , для прямого изменения аудио и видео, например, добавляя эффекты реверберации/сжатия к аудио или фильтры оттенков серого/сепия к видео. Эта статья содержит ссылку, чтобы объяснить, что вам нужно сделать.

From:  
<http://git.wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
[http://git.wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:guide:audio\\_and\\_video\\_manipulation&rev=1692675124](http://git.wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:guide:audio_and_video_manipulation&rev=1692675124)

Last update: 2023/08/22 06:32

