

Глобальные атрибуты

Глобальные атрибуты — это атрибуты общие для всех HTML-элементов; они могут использоваться всеми элементами, хотя на некоторые элементы могут не оказывать влияния. Глобальные атрибуты могут быть указаны для любых элементов HTML, даже для тех, которые не указаны в стандарте. Это значит, что все нестандартные элементы должны допускать эти атрибуты, даже если использование этих элементов означает, что документ больше не является HTML5-совместимым. Например, HTML5-совместимые браузеры скрывают содержимое, помеченное как `<foo hidden>...</foo>`, хотя `<foo>` не является верным HTML-элементом.

В дополнение к основным для HTML глобальным атрибутам, также существуют следующие глобальные атрибуты:

- `xml:lang` и `xml:base` — унаследованы от спецификации XHTML, и хотя являются устаревшими, сохранены в целях совместимости.
- Многочисленные `aria-*` атрибуты, используемые для улучшения доступности.
- Атрибуты обработчиков событий: `onabort`, `onautocomplete`, `onautocompleteerror`, `onblur`, `oncancel`, `oncanplay`, `oncanplaythrough`, `onchange`, `onclick`, `onclose`, `oncontextmenu`, `oncuechange`, `ondblclick`, `ondrag`, `ondragend`, `ondragenter`, `ondragexit`, `ondragleave`, `ondragover`, `ondragstart`, `ondrop`, `ondurationchange`, `onemptied`, `onended`, `onerror`, `onfocus`, `oninput`, `oninvalid`, `onkeydown`, `onkeypress`, `onkeyup`, `onload`, `onloadeddata`, `onloadedmetadata`, `onloadstart`, `onmousedown`, `onmouseenter`, `onmouseleave`, `onmousemove`, `onmouseout`, `onmouseover`, `onmouseup`, `onmousewheel`, `onpause`, `onplay`, `onplaying`, `onprogress`, `onratechange`, `onreset`, `onresize`, `onscroll`, `onseeked`, `onseeking`, `onselect`, `onshow`, `onsort`, `onstalled`, `onsubmit`, `onsuspend`, `ontimeupdate`, `ontoggle`, `onvolumechange`, `onwaiting`.

Описание

[accesskey](#)

Даёт подсказку для создания комбинации клавиш для текущего элемента. Этот атрибут содержит список разделённых пробелами символов. Браузер должен использовать первый имеющийся в раскладке клавиатуры символ из списка.

[class](#)

Это список разделённых пробелами классов элемента. Классы позволяют CSS и JavaScript выбирать и получать доступ к конкретным элементам через [селекторы по классу](#) или через функции, такие как метод [Document.getElementsByClassName\(\)](#).

[contenteditable](#)

Это перечислимый атрибут, указывающий, нужно ли предоставить пользователю возможность редактировать элемент. Если это так, браузер изменит свой виджет таким образом, чтобы позволить редактирование. Атрибут должен принимать одно из следующих значений:

- `true` или пустая строка, указывает, что элемент должен быть редактируемым;
- `false`, указывает, что элемент не должен быть редактируемым.

[contextmenu](#)

Это `id` элемента `<menu>`, который следует использовать в качестве контекстного меню для данного элемента.

data-*

Определяет группу атрибутов, называемых атрибутами пользовательских данных, позволяющих осуществлять обмен служебной информацией между HTML и его DOM представлением, что может быть использовано скриптами. Все такие пользовательские данные доступны через интерфейс `HTMLElement` элемента у которого установлен атрибут. Свойство `HTMLElement.dataset` предоставляет доступ к ним.

dir

Это перечислимый атрибут указывающий направление текста в элементе. Он может принимать одно из следующих значений:

- `ltr`, что расшифровывается как `left to right` (слева направо), и предназначено для языков, в которых пишут слева направо (как в русском);
- `rtl`, что расшифровывается как `right to left` (справа налево), и предназначено для языков, в которых пишут справа налево (как в арабском);
- `auto` — позволяет принять решение пользовательскому приложению. Оно применяет базовый алгоритм — анализирует символы внутри элемента до тех пор, пока не найдёт символ со строгим направлением, а затем применяет это направление ко всему элементу.

draggable ¹⁾

Это перечислимый атрибут, указывающий, можно ли перетаскивать элемент с помощью `Drag and Drop API`. Он может принимать одно из следующих значений:

- `true`, указывающее, что элемент можно перетаскивать;
- `false`, указывающее, что элемент нельзя перетаскивать.

¹⁾

Экспериментальная возможность, в будущем может измениться!

From:
<http://git.wvoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:
http://git.wvoss.ru/doku.php?id=software:development:ps_pycharm:html5:global_attributes&rev=1692212214

Last update: 2023/08/16 21:56

